

HUNGRY CATS™

ALTID SULTEN!

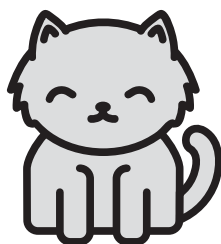
Du er en altid sulten kat, der sniger sig rundt og stjæler mad, når ingen ser det!
Med lidt snilde og list skal du stjæle hvad du kan, men pas på ødelagte tallerkener -
ellers vil menneskene opdage dig!



RUSTY er en sribet skønhed, der ikke bevæger sig meget mere end han skal. Selvom han har alt det legetøj, han kunne ønske sig, finder han nye favoritter i skraldespanden. Denne nysgerrige kat kan ikke holde sig væk fra problemer! Han er faldet ud af næsten alle vinduer i huset, været fanget i mange skabe og stjålet masser af mad fra menneskene. På trods af hans mangler er han en sød fyr, der elsker at kæle med sin bedste ven.



SNOWBALL er et kridhvidt mirakel, der ikke er bange for noget. Denne energiske vildbasse kan trække en masse juletræspynt ned i et enkelt stryg. Og sørg for at beskytte din tallerken, for hvis der er fisk på menuen, så vil Snowball gøre alt for at få fat i det, før du når at sige "Fy!". Vil hans skøre narrestreger og lege nogensinde stoppe? Det vil tiden vise!



LOLA er majestætisk med sin fantastiske pels og store poter, men skindet kan bedrage! Uden at være sit kongelige udseende bevidst, piber hun og kryber sig sammen hos menneskene ved den mindste lyd. Lola ønsker altid at blive krammet og nægter at spise sin mad, hvis hun ikke bliver klappet først. Hun kræver al opmærksomhed og vil altid være i centrum.



FLUFFBUCKET Under al den fluffede pels er der en rigtig veltrænet missekat, som altid er klar til at slå til! Hans foretrukne tidsfordriv er at ridse ved vindueskarmen, jage fugle i haven og gemme sig under møblerne, hvor han sniger sig frem og angriber fødderne på en intetanende person. Han elsker is, men er kræsen og spiser kun, hvis han fodres med en ske.



CLEO er en smuk kat med en pels, der har et unikt mønster i mange flotte farver. Hendes yndlingssted er at kravle ned i vasken på toilettet. Der ligger hun spændt og venter på, at det begynder at dryppe fra hanen. Så stikker hun hovedet under vandhanen og prøver at fange vanddråberne med tungen og venter spændt på den næste dråbe.



FLAPJACK er en meget eventyrlysten kat. Han har klatret på næsten alt i huset og udforsket alle skabe og bogreoler. Når slutningen af dagen nærmer sig, er han super sulten og minder højlydt folk om, at det er tid til middag. Efter middagen er hans yndlings tidsfordriv at hoppe lige ned i popcornskålen, så den vælter og derefter stjæle popcorn. Når han er mæt og tilfreds, slutter han dagen med at krølle sig sammen ved siden af sit yndlingsmenneske.

Indhold

6 stk. kat-spillebrikker
4 stk. plastfødder
4 stk. Pointberegningssguider
88 spillebrikker, hvoraf:
64 stk. Mad/nummereret 1 – 8
2 stk. Madposer
15 stk. Knuste tallerkener
7 stk. Kattermynte

Spillets formål

Spillets formål er at samle lange serier af forskellige retter for at **få flest point**. Antallet af brikker i en serie giver dig dine point. OBS! En serie er enten:

- **Mad serie:** En eller flere af **samme ret** (OBS! Tallet påvirker ikke pointene i denne type serie).

ELLER

- **Nummerserie:** En ubrudt nummerserie uanset mad ret (OBS! Retten påvirker ikke pointene i denne type serie).
(se sidste side «Eksempler på pointberegning»)

Spilleren med højeste score vinder!

Forberedelse

1. Bland de 88 spillebrikker og stable dem i bunker med bagsiden vendt opad. Læg derefter et rudenet med 5X5 spillebrikker med brikernes forside vendt opad.
2. Hver spiller vælger deres yndlingskat, placerer den i en plastikfod og tager en pointscore guide.



Spillebrikker



SAMLE SERIER FOR POINT		UNDGÅ KNUSTE TALLERKENER – DE GIVER MINUS	TRÆK DISSE FRA DIN SAMLEDE POINTSCORE
1 = 1 p	5 = 21 p	9 = 60 p	
2 = 3 p	6 = 30 p	10 = 70 p	
3 = 7 p	7 = 40 p	11 = 80 p	
4 = 13 p	8 = 50 p	12 = 90 p	

Pointberegningsvejledning

Start spillet

Den spiller, der klappede en kat sidst, begynder. Kattene går ind i rudenettet fra hvor som helst på den 5X5 store spilleplade. Første spiller skal flytte sin kat 2 felter frem i rudenettet - én rude ad gangen. **A**



Når katten flyttes skubber den **spillebrikkerne foran sig i samme række**. Når din kat skubber en spillebrik ud fra rudenettet, tager du denne brik, og gemmer den til senere. **B** Se pointberegning. Katten flytter sig **to træk pr. runde**.

Kattene kan ikke:

- Forlade spillebrættet hvis det er muligt at flytte.
- Skubbe andre katte væk.
- Skubbe brikker mod en rivaliserende kat.

Kattene kan rykkes i valgfri retning (ikke diagonalt), bortset fra den rute de lige kom fra. Planlæg fremad, så undgår du at få brikker, som du ikke vil have. Hvis en kat kan bevæge sig, skal den gøre det.

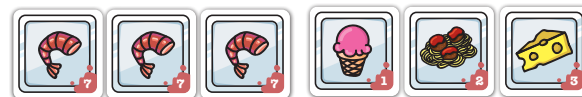
Efter at en spiller har foretaget alle sine træk, lægges nye brikker fra bunkerne på de tomme pladser i rudenettet. **C**

Tallene på madbrikkerne angiver serienummer, ikke pointværdi. Pointene tælles sammen, når spillet er slut og bestemmes af hvor lange serier du har samlet sammen. Alle samlede spillebrikker skal være synlige for alle spillere helt til pointoptællingen er fuldført.

Flere af samme ret

ELLER

En nummerserie



Undgå knuste tallerkener



Kattefakta:
Kattene kan ikke bevæge sig diagonalt!

Tips! Mad med høj rang er en sjældenhed, stjæl disse så hurtigt du kan!

OBS! Katten kan skifte retning, f.eks. lige ud i 1. træk og til højre i 2. træk **MEN DU MÅ ALDRIG FLYTTE BAGLÆNS** i 2. træk.

Sidder fast

Nogle gange ender din kat i en placering, den ikke kan flytte sig fra. Hvis dette sker, **men først da**, hopper du tilbage til ydersiden af rudenettet i et træk. Dette kan gøres fra hvor som helst på spillebrættet, men kun hvis der ikke er andre mulige træk.

Når din kat hopper ud af spillebrættet, fordi det ikke er muligt at flytte næste træk, erstattes den tomme plads omgående med en ny spillebrik før spillet går videre. Hvis din kat fortsat har et træk (f.eks. ved at have specialbrikken «Kattemynte»), **skal du gøre dette fra hvor som helst udenfor rudenettet** – som om det var første gang den flyttede. Ellers forbliver den væk fra rudenettet, indtil at det bliver dens tur igen.



SPECIALBRIKKER

KNUSTE TALLERKENER



Hvis du har knuste tallerkener, når spillet slutter, skal disse lægges sammen og trækkes fra den samlede pointsum. Antallet af minuspoint følger pointskalaen som angivet under pointberegning.

1 knust tallerken er 1 minuspoint, 2 knuste tallerkener er 3 minuspoint osv.

KATTEMYNTE



Kattemynte kan bruges for at få **et ekstra træk**. Brikken kan bruges så snart den tages op eller gemmes til senere. Et hvilket som helst antal kan tages op og bruges per runde. Brug dem selv, eller tving en modspiller til at bruge dem når det er dens tur (spil kortet til en modspiller under dens tur – så kan du «tvinge» modspilleren til f.eks. at tage en knust tallerken op). Læg brikken til side efter brug.

MADPOSE



Du ved aldrig hvilke lækkerier, der kan skjule sig i en Madpose. Derfor kan du bruge dem som **hvilken som helst mad i pointsammenhæng**. Hvis du har en nummerserie, kan de bruges som et hvilket som helst tal, også «9» eller «10» (også selv om 9 eller 10 ikke findes på normale brikker).

Tips! Ubrugt Kattemynte har ingen pointværdi, så husk at bruge dem i løbet af spillets gang til at samle brikker du brug for.

Spillet er slut...

... når en spiller har brug for at placere en spillebrik, men stablen med brikker er brugt op. Det er muligt, at en spiller kan lægge den sidste spillebrik og spilleren efterfølgende fortsat får et sidste træk – spillet er slut når de tomme pladser i rudenettet ikke kan fyldes med en ny spillebrik.

Pointberegning

Når der ikke kan lægges flere brikker ud, er det tid for kattene at spise deres livretter og tælle pointene sammen for hver kat.

Du kan lave flere serier, men hver brik kan kun bruges én gang.

Madserie/Nummerserie

Madserie: En madserie er én eller flere af **samme ret** (hver ret har også et nummer, men nummeret spiller ingen rolle for pointene i denne type serie).

Nummerserie: En nummerserie er to eller flere spillebrikker i **rækkefølge** (f.eks. 1–4 eller 3–8).

For pointene spiller det ingen rolle, om du bruger serier

af samme ret eller en nummerserie - **det er antallet af brikker i madserien/nummerserien som afgør pointene**. Jo flere brikker i kombination, desto højere pointsum. Brug først dine brikker til at lave en så lang serie som mulig. Læg sammen og noter pointene. Brug derefter de brikker, der er tilovers, til at lave kombinationer af aftagende størrelse til du bare har enkeltbrikker igen. Alle brikker giver point, selv om «serien» bare består af én brik.

Når du har beregnet dine point, tæller du antallet af knuste tallerkener, som du har samlet. Brug samme pointberegning og **træk disse fra din pointsum**.

ANTAL BRIKKER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ANTAL POINT	1	3	7	13	21	30	40	50	60	70

For yderligere brikker, overstigende 10-kombo, læg yderligere 10 point til, dvs. 11 brikker = 80 point, 12 brikker = 90 point osv.

Ved uafgjort vinder spilleren med mindst antal knuste tallerkener.

Husk! Det er **længden på en serie som afgør pointsummen** – enten serier med samme madret eller nummerserier!

TIPS:

Hvis I spiller med yngre børn som ikke er så gode til taktik, kan det være lettere for dem hvis I spiller med færre «knuste tallerkener» (fjern 2–6 af disse før I placerer bunkerne med brikker).



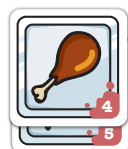
Eksempler på pointberegning



Rusty har samlet 7 stk. brikker med IS (nr. 1) som giver 40 point.



3 stk. brikker med OST (nr. 3) som giver 7 point.

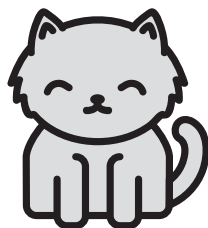


Nummerserien 4 – 5 som giver 3 point.



Fire knuste tallerkener gir 13 minuspoint.

**Rusty fik
totalt
37 point.**



Lola har samlet nummerserien 1 – 6 som giver 30 point.



3 stk. brikker med OST (nr. 3) som giver 7 point.



4 stk. brikker med KYLLING (nr. 4) som giver 13 point.

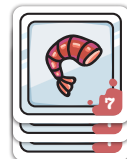


Lola var snedig og formåede at slippe afsted med kun 2 knuste tallerkener som giver 3 minuspoint..

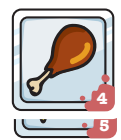
**Lola fik
totalt
47 point.**



Snowball benyttede sig af en Madpose-brik og fik derfor i alt 5 stk. brikker med IS (nr. 1) som giver 21 point.



Snowball samlede alle 3 brikker med REJER (nummer 7) som giver 7 point.



Nummerserien 4 – 5 som giver 3 point.



3 stk. brikker med SPAGHETTI (nr. 2) som giver 7 point.

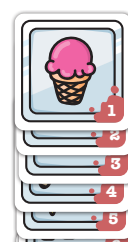


En enlig madbrik som giver 1 point.

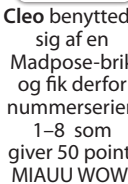


Snowball fik tre knuste tallerkener som giver 7 minuspoint.

**Snowball
fik totalt
32 point.**



Cleo samlede 3 stk. brikker med BACON (nr. 6) som giver 7 point.



Cleo benyttede sig af en Madpose-brik og fik derfor nummerserien 1–8 som giver 50 point! MIAUU WOW!



Cleo var desværre ganske klodset og fik 5 knuste tallerkener, og får derfor 21 minuspoint. MIAUU ÆV!

**Cleo fik
totalt
36 point.**